**Liste de tâche : Groupe Interface**

1. Réaliser l’ensemble des maquettes.

Semaine 37

1. Mettre en place la structure code des pages.
   1. MEP du repo interfaces avec les différentes branch
   2. Développement du Front de chacune des pages

Semaine 38

1. Compléter au besoin la liste des fonctionnalités.

Semaine 38/39

1. Développer les fonctionnalités des différentes interfaces.
   1. Priorité mise sur l’interface de Jeux (S38/S40)
      * Développement du chat
      * Intégration d’un module
      * Interaction joueur
   2. Fonctionnalité de la page d’accueil (S40/S42)
   3. Fonctionnalité page de chargement et modal (S42/S43)

Semaine 38 à 43

1. Mise des fonctionnalités sur l’ensemble des pages.

Semaine 43